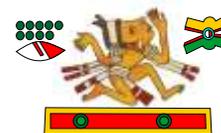




De
La idea...
al
CUENTO

Escritura creativa original

Julio Edgar Méndez



Empecemos por...

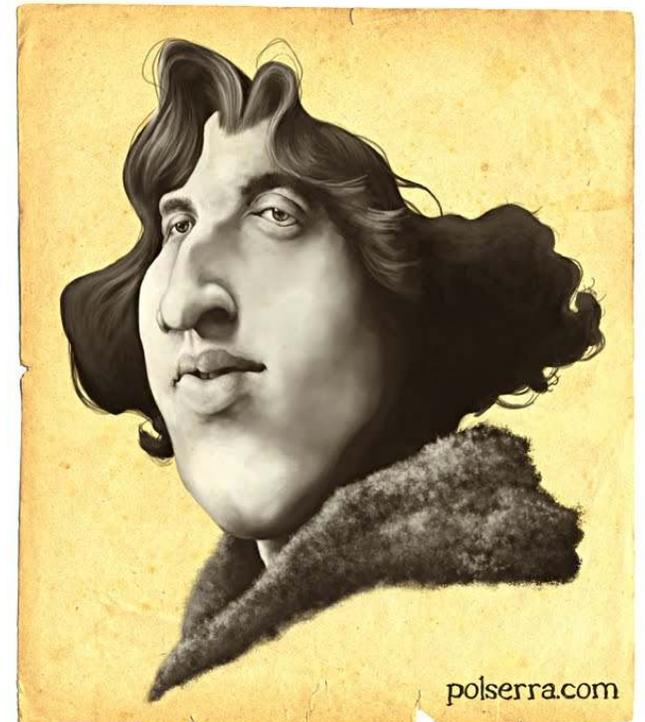
El principio

¿Quieres escribir una historia?

¡Escríbela!

"No existen más que dos reglas para escribir: tener algo que decir y decirlo"

Oscar Wilde



¿Cómo se escribe?

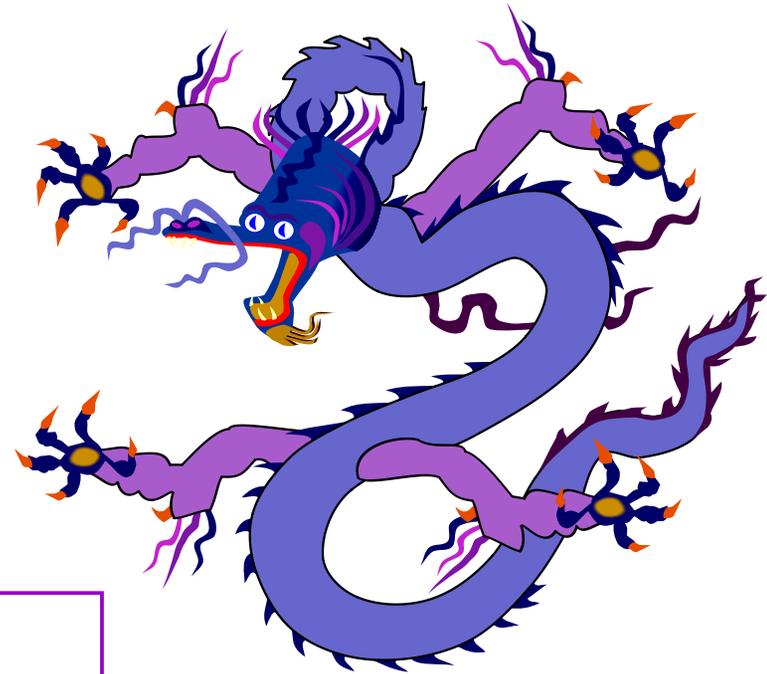
La historia

Es real...



Me pasó a mí o a alguien más...

Es ficción...



Yo lo inventé...

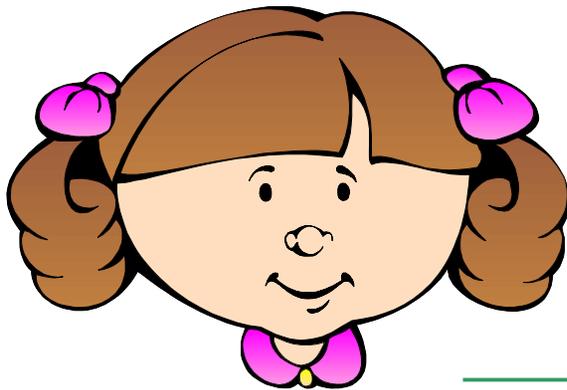
Es real...

Me pasó a mí o a alguien más...

La historia

Entonces puedo contarla ...

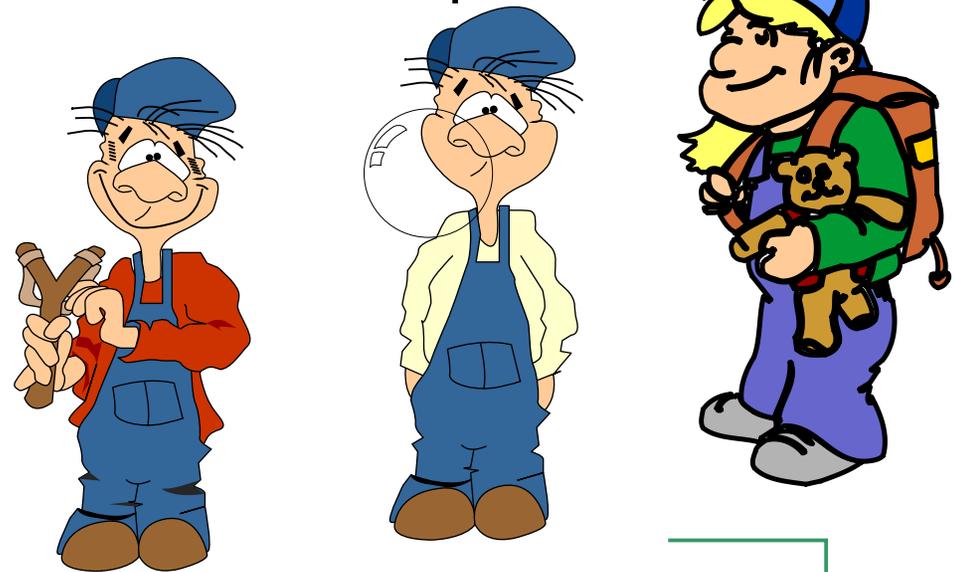
En primera persona



Me pasó a mí

Y lo cuento **como yo**
lo recuerdo y lo vi.

En tercera persona



Le pasó a alguien más

Y lo cuento **como ellos** lo
ven o lo recuerdan.

NOTA: Hay otras formas, pero NO las veremos ahora.

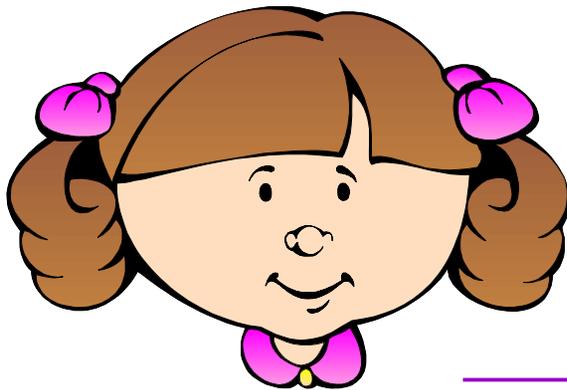
Es ficción...

Yo lo inventé...

La historia

Entonces puedo contarla ...

En primera persona



Yo vivo en mi historia

Y la cuento **como yo**
quiero vivirla.

En tercera persona



Alguien más vive la historia

Y la cuento **como ellos** la viven.

NOTA: Hay otras formas, pero NO las veremos ahora.

Entonces decimos que...

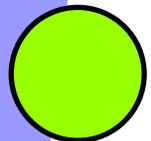
Desarrollo

Tengo una historia

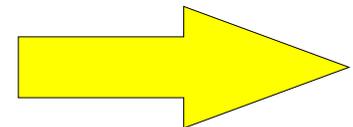
NO tengo una historia



Vamos a ayudarte...
tranquilo...
hay que darle oxígeno
al cerebro...

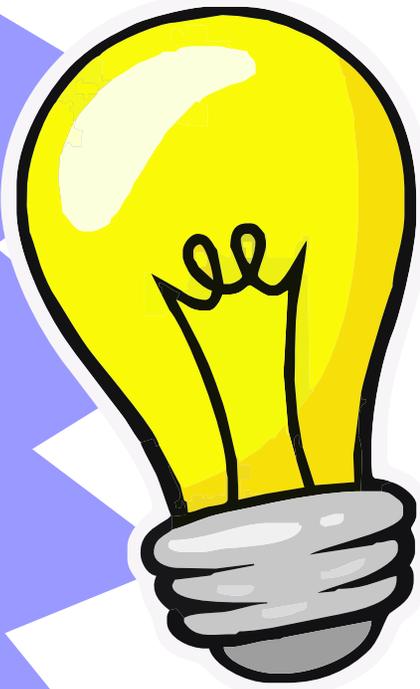


¡ADELANTE! ¡Escríbela!



NO tengo una historia...

Desarrollo



Vamos a generar ideas

Si miras a tu alrededor, hay cientos de ideas flotando en el aire.
Te voy a decir una forma sencilla de atrapar alguna.

Hazte una pregunta...

¿Qué pasaría si...?

Las vacas volaran

Los perros hablaran

Los delfines no supieran nadar

Tu vecino fuera un monstruo

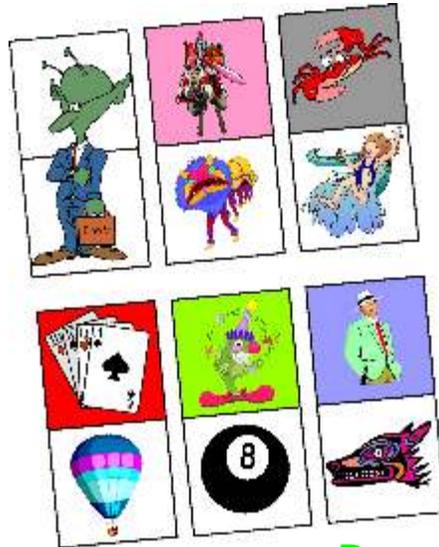
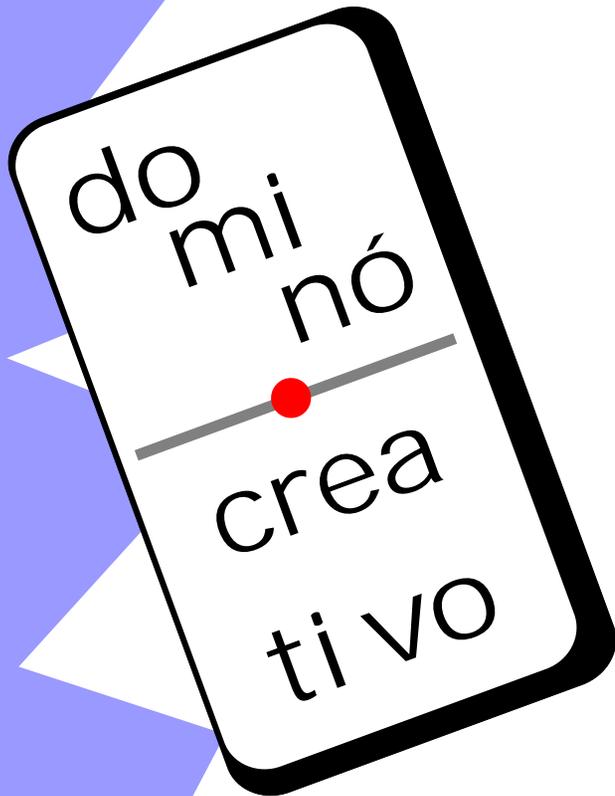
Fueras doctor con vista de rayos X

Fueras una niña astronauta

NO tengo una historia...

Desarrollo

Vamos a generar **MÁS** ideas



28 Fichas/cartas.
4 Jugadores
(o más por equipos).
Se juega como un
dominó de colores

Video tutorial

<http://diezmodepalabras.com/recursos.html>

Descarga GRATIS las fichas para jugar

<http://diezmodepalabras.com/libros/Diezmo-de-Palabras-dominio-creativo-JEM.pdf>

Se inicia con cualquier mula (doble color) y contando una historia. Cada jugador (en orden) sigue la pauta de color y del cuento. Gana quien se quede sin cartas, pero la idea es que se desarrolle una historia divertida. Es para cualquier edad y nivel escolar.

¡Tengo una historia!

Personajes

En una historia o cuento es mejor usar POCOS personajes.

Un antagonista
(el malo o mala)

Usualmente se usa:

Un protagonista
(el héroe o heroína)

Personajes secundarios
(los amigos)

Personajes de relleno
(pasan por la escena sin nada que hacer).



Esto lo veremos más a fondo en otro momento.

¡Tengo una historia!

La Trama

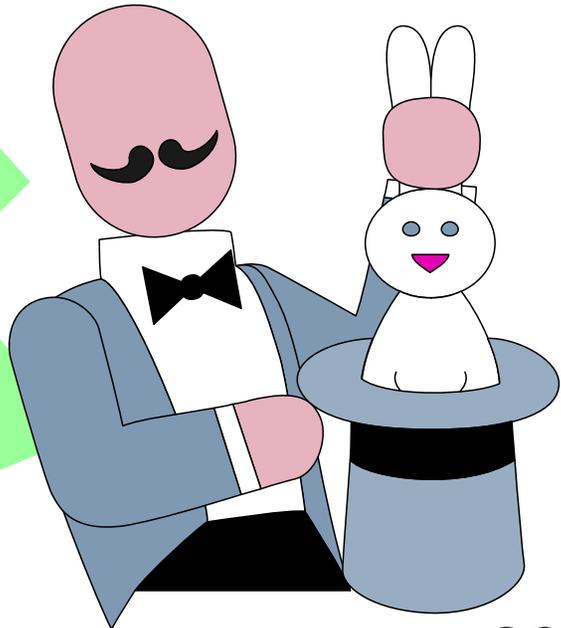
La historia o el cuento



el problema

Hay que crear un **conflicto** que el héroe o la heroína debe resolver...

El héroe debe sacar un conejo dentro de un sombrero



Eso es fácil... **PERO**

SI EN LUGAR de conejo, le salta un **monstruo**



La TRAMA se vuelve más interesante.

¿Y ahora? ¿Qué hago con un monstruo?

¡Tengo una historia!

Desenlace

La solución
del conflicto



La heroína resuelve el problema
o el héroe acaba con los malos...

Tu historia debe terminar con
un final que puede ser:

CERRADO

...y vivieron felices para siempre.

ABIERTO

...nunca supo si el monstruo se fue
o se quedó a vivir en el closet.



¡Adelante!

Haz tu historia

No lo pienses tanto... empieza YA!

Si crees que necesitas ayuda,
busca otro amigo que te apoye.
Puedes colaborar con historias, dibujos,
haciendo maquetas o llevando el agua.

Entonces, cuenta tu propia historia.
La versión más atrevida de tus
aventuras soñadas.
Donde tus personajes sean
capaces de cambiar al mundo.
De contener el mal y esparcir el bien
y el amor por todas partes,
a donde su halo de misterio y
su traje de colores les lleve.

¡Tú puedes!

